
2. SPILLE- OG TURNERINGSFORMER

Spilleformer	Single	Specialturneringer	Bermuda
	Threesome		Bisque
	Foursome		Blind makker
	Greensome		Chicago system
	Three-ball		Cross country
	Four-ball		Derby
Turneringsformer	Slagspil	Discard	
	Hulspil	Four ball average	
	Generelt	Færrest putts	
	Spillerbetegnelser	Hallington	
Slagspilturneringer	Individuelt	Hidden hole	
	Threesome	Kicker	
	Foursome	Længste drive	
	Greensome	Miniatureturnering	
	Four-ball	Mix turnering	
	Stableford	Nassau	
	Flagspil	Nærmest hullet	
	Par-turneringer	Points holdturnering	
	Eclectic	Puttekonkurrence	
Hulspilturneringer	Single	Round robin	
	Threesome	Scotch el. Irish twosome	
	Foursome	Scramble	
	Greensome	Snoretturnering	
	Three-ball	Solo-kølletturnering	
	Best-ball	Sunningdale	
	Three-ball om point	3-kølletturnering	
	Four-ball	Trøst-turnering	
	High and Low	Vindertturnering	
	Four-ball aggregate		
	Four-bald om 12 point		

Holdturneringer

SPILLEFORMER

Golfkonkurrencer udkæmpes i forskellige spilleformer med to, tre eller fire spillere involveret, og resultatet kan beregnes på flere forskellige måder, dvs. i forskellige turneringsformer.

Spilleformerne er:

Single	<p>En konkurrence mellem to spillere.</p> <p>I slagspil bruger man også undertiden udtrykket single om to spillere, der spiller i én og samme gruppe. Det er dog her mere hensigtsmæssigt at bruge udtrykket to-bold.</p>
Threesome	<p>En turnering, hvor en spiller spiller mod to andre, der skiftes til at slå til én bold (som i foursome) (Regel 29, def.).</p>
Foursome	<p>En turnering, i hvilken to spillere danner par og spiller mod et andet par. Hvert par spiller kun én bold, idet partnerne skiftes til at slå til bolden og også skiftes til at slå fra tee-stederne. (Regel 29, def.)</p> <p>Mixed foursome er en turnering, hvor hvert par består af en kvinde og en mand.</p>
Greensome	<p>Greensome er en variation af foursome, idet begge spillere i parret slår ud fra teestedet og vælger den bedste bold, som spilles videre af den spiller, hvis bold ikke er valgt. Herefter skiftes spillerne til at slå som i foursome.</p>
Three-ball	<p>En turnering, hvor 3 spillere spiller hulspil mod hinanden med hver sin bold. Hver spiller deltager i 2 forskellige matcher. (Regel 30, def.)</p> <p>Udtrykket "tre-bold" bruges som betegnelse for tre spillere, som spiller i en gruppe i en slagspilturering.</p>
Four-ball	<p>En turnering, hvor to spillere spiller mod 2 andre spillere, således at det er de 2 siders bedste bold, der tæller på hullet (Regel 30, def. hulspil, regel 31 def. slagspil).</p> <p>Udtrykket fire-bold bruges som betegnelse for 4 spillere, som spiller i en gruppe i en slagspilturering.</p>

TURNERINGSFORMER

Slagspil og hulspil danner grundlag for en lang række golfkonkurrencer, som alle kan afvikles med eller uden handicap.

Slagspil I slagspil spiller deltagerne et fastsat antal huller, som regel en eller flere 18 hullers runder, og den spiller, (eller det par), der har anvendt det mindste antal slag for samtlige huller, er vinder. (Regel 3.1)

Hulspil I hulspil spiller to modstandere mod hinanden om hvert enkelt hul af et fastsat antal, som regel 18 eller 36 huller. Den spiller, der har anvendt det mindste antal slag på et hul, vinder dette. Den spiller, der har vundet flest huller, er vinder. Turneringen slutter, når den ene part har flere hullers forspring, end der er huller tilbage at spille. (Regel 2.3)

Generelt Slagspil og hulspil har forskellig karakter, især derved, at i hulspil er resultatet kun af betydning for de to involverede modstandere, mens den enkelte spillers resultat i slagspil er af betydning for alle de andre deltagere i turneringen.

Slagspil og hulspil spilles da også i visse henseender efter forskellige regler, hvor forskellen kort kan beskrives således, at spillerne i hulspil undertiden har nogle valgmuligheder, mens spillerne i slagspil ingen valgmuligheder har. Det vigtigste eksempel er, at man i slagspil skal spille bolden i hul, mens man i hulspil kan opgive et hul og kan give modstanderen et slag, som man ikke tror, at han kan kikke, f.eks. et kort put. (Regel 2-4). Disse forskelle medfører, at man ikke samtidig kan spille hul- og slagspil. (Regel 33.1).

Det skal bemærkes, at man i "Par"- og Stableford-turneringer, som betragtes som slagspilturneringer, bør opgive et hul, når man ikke kan spille hullet i "par" eller opnå points (Regel 32.1).

Spiller-betegnelser I hulspil taler man om modstandere; i slagspil om medslagspillere. I Foursome og Four-ball taler man om partnere, par eller sider.

SLAGSPILTURNERINGER

Slagspil	Alle deltagerne spiller det fastsatte antal huller, og den laveste score vinder.
Individuelt	I individuelle turneringer tildeles fuldt spillehandicap for hver 18-hullers runde. (1/2 spillehandicap for en 9-hullers runde).
Foursome	I Foursome tildeles parret halvdelen af deres samlede spillehandicap, som rundes op/ned.
Greensome	<p><u>Slagspil:</u> I greensome slagspil er parrets spillehandicap lig med: Laveste "spillehandicap" x 0,6 + højeste "spillehandicap" x 0,4. Der rundes op/ned. Eks.: Spiller 1: spillehandicap på 5 og spiller 2: spillehandicap på 16 Dvs. $5 \times 0,6 + 16 \times 0,4 = 9,4$ som afrundes til 9. NB: Driver begge spillere boldene out of bounds eller tabt, må kun én spiller drive om. Partnerne bestemmer selv hvem, og vedkommende skal slå fra partnerens teested.</p>
Four-ball	<p>I Four-ball tildeles hver spiller fuldt spillehandicap, og hver spillers handicapslag fordeles på hullerne efter handicapnøglen, således at parrets laveste nettoscore på hvert hul kan konstateres og tilsammen udgøre parrets 18 hullers score. I en Four-ball aggregate udgøres parrets resultat af spillernes sammenlagte score. Der tildeles hver spiller fuldt spillehandicap, som fordeles efter handicapnøglen. Alle deltagerne spiller det fastsatte antal huller.</p>
Stableford	<p>På hvert hul opnås points efter følgende skala: Nettoscore lig med par giver 2 points 1 slag over par giver 1 point mere end 1 slag over par giver 0 points 1 slag under par giver 3 points 2 slag under par giver 4 points 3 slag under par giver 5 points 4 slag under par giver 6 points NB: en bold, som ikke kan give point, bør samles op. Undladelse heraf kan af turneringsledelsen bedømmes som unødigt forsinkelse af spillet (regel 6.7). Fuld tildeling af spillehandicap, idet disse fordeles efter banens handicapnøgle.</p>
Flagspil	<p>Hver deltager får udleveret et flag, som skal placeres der, hvor hans bold ligger, når han har brugt så mange slag, som banens par + hans spillehandicap udgør. Har spilleren ikke anvendt alle sine slag efter 18 huller, fortsætter han på en ny runde, indtil slagene er brugt. Vinder er den spiller, som når længst. Hvis flere ligger tilsyneladende lige, skal der foretages opmåling af, hvem der ligger nærmest hullet. Fuld tildeling af spillehandicap.</p>
Par-turnering	<p>Benævntes tidligere "Bogey-turnering". Der konkurreres mod hullets par. Opnås en nettoscore lig med hullets par, får man et 0. Opnås en score bedre end par, får man et +. Opnås en score dårligere end par får man et -. Summen af + og - giver resultatet. Fuld tildeling af spillehandicap, idet disse fordeles efter banens handicapnøgle.</p>
Eclectic	<p>Turneringen spilles over 2-3 runder som slagspil, Stableford eller parturnering. Det bedste resultat (point eller bruttoscore) på hvert hul, som spilleren har opnået i nogen af runderne, noteres og udgør tilsammen spillerens 18-hullers resultat. Handicap tildeles med $\frac{3}{4}$ af spillehandicap for hver runde. Der rundes op/ned eller regnes med kvarte slag i slagspil. Handicapslagene fordeles efter banens handicapnøgle i Stableford eller parturnering, men fratrækkes eclectic- bruttoscoren ved slagspil. Kan også spilles over mange runder over en tidsperiode. I så fald tildeles $\frac{1}{2}$ spillehandicap med afslutningsdagens handicap.</p>

HULSPILSMATCHER

Hulspil	<p>En match (der består af en fastsat runde, medmindre komiteen har bestemt noget andet), vindes af den side, der er flere huller op, end der er huller tilbage at spille</p> <p>Et halveret hul er et hul, hvor ingen af spillerne/parterne vinder (hullet deles). En halveret match er en hulspilskonkurrence, som efter spil af den fastsatte runde ender uafgjort.</p> <p>Komiteen kan, for at få afgjort en halveret match, udstrække den fastsatte runde til så mange huller, der kræves, for at matchen kan vindes. (Regel 2-3)</p>
Single	<p>I single tildeles fuldt handicap på den måde, at spilleren med det højeste spillehandicap får slag svarende til forskellen mellem de 2 spilleres spillehandicap.</p> <p>Slagene fordeles efter banens handicapnøglen.</p>
Threesome	<p>En spiller spiller mod parret, bestående af de to andre spillere. Parret tildeles halvdelen af deres samlede spillehandicap. Siden med det højeste spillehandicap får forskellen mellem sidernes spillehandicap. Slagene fordeles efter handicapnøglen. Halve slag rundes op.</p>
Foursome	<p>Parret med det højeste samlede spillehandicap tildeles halvdelen af forskellen til det andet pars sammenlagte handicap. Halve slag rundes op.</p>
Greensome	<p>I Greensome tildeles siden (parret) slag således:</p> <p>Laveste "spillehandicap" x 0,6 + højeste "spillehandicap" x 0,4 = spillehandicap beregnet med decimal.</p> <p>Eksempel: Spiller 1: spillehandicap 5, spiller 2: spillehandicap 16,</p> <p style="text-align: center;">dvs. $5 \times 0,6 + 16 \times 0,4 = 9,4$.</p> <p>Siden med højeste værdi tildeles et spillehandicap, som er lig med den afrundede forskel til den anden sides værdi, f.eks. $9,4 - 8,7 = 0,7$, som afrundes til 1. Slagene fordeles efter handicapnøglen.</p> <p>NB: driver begge spillere boldene out of bounds eller tabt, må kun en spiller drive om. Partnerne bestemmer selv hvem, og vedkommende skal slå fra partnerens teested.</p>
Three-ball	<p>Hver af spillerne spiller mod de to andre samtidig.</p> <p>Fuld handicaptildeling som i single. Tildeling af slag foretages i overensstemmelse med handicapnøglen, efter at laveste spillehandicap er nulstillet, og øvrige spillehandicap er sat i relation hertil.</p>
Best-ball	<p>Den ene spiller mod de to eller 3 andre spilleres bedste bold på hvert hul.</p> <p>Fuld handicaptildeling som i Three-ball</p>
Three-ball om point	<p>Også kaldet "Amerikaner" eller "Københavnner". Hulspilmatch mellem 3 spillere, som deler 6 points pr. hul efter følgende regler:</p> <ul style="list-style-type: none">• Bedste (netto)score får 4 points, næstbedste 2 og dårligste 0.• Er en spiller bedst og de to andre lige gives 4,1,1.• Er to spillere bedst og lige gives 3,3.• Er alle lige gives 2,2,2 <p>Undertiden tilføjes den regel, at hvis den bedste score er 2 eller flere slag bedre end det næstbedste, får den bedste score alle 6 points.</p> <p>Handicaptildeling som i Three-ball.</p>
Four-ball	<p>Kun sidernes bedste bolde (score) sættes op mod hinanden til afgørelse af, om hullet vindes, halveres eller tabes. Når en bold er uden chance for at konkurrere, bør den tages op.</p>
High and low	<p>Spilles som Four-ball med den tilføjelse, at også de to dårligste bolde sættes op mod hinanden. Hvert hul kan således vindes 2 up, 1 up eller halveres.</p>

Four-ball aggregate Denne match er en udvidelse af Fourball, idet både den bedste bold vinder 1 point, og det bedste sammenlagte (aggregate) score vinder 1 point.
Handicaptildeling som i Four-ball.

Four-ball om 12 point I denne hulspilsmatch deler de fire spillere 12 points pr. hul efter følgende regler:

- Bedste (netto) score får 6 points, næstbedste 4, tredjebedste 2 og sidste 0.
- Er en spiller bedst og to lige næstbedst, gives 6,3,3,0.
- Er en spiller bedst og de tre andre lige, gives 6,2,2,2.
- Er to spillere bedst og lige, gives 5,5 den tredje 2 og den sidste 0.
- Er tre spillere bedst og lige, gives 4,4,4,0
- Er alle lige, gives 3,3,3,3.

Handicaptildeling som i Best-ball.

Undertiden også kaldet "københavnner" eller "amerikaner"

HOLDTURNINGER

I holdturneringer spiller 2 eller flere hold mod hinanden én eller flere gange. I sidstnævnte tilfælde taler man om en serieturnering. Holdturneringer er værdifulde og populære, da de bidrager til at øge sammenhold og holdånd og giver den enkelte spiller et ekstra incitament til at kæmpe. I det traditionelt stærkt individuelt prægede golfspil er dette ellers svagt repræsenterede egenskaber.

Den sædvanlige form er holdturnering, i hvilken holdenes spillere møder hinanden i hulspil i singler og Foursomes. Således spilles f.eks. europamesterskaberne og DGU's danmarksturnering og DGU's juniorholdturnering. Normalt spilles der 18 huller i den enkelte kamp, som kan halveres.

Ved deltagelse af et stort antal hold, indledes ofte med en slagspilkvalifikation, hvorfra de bedste hold går videre til hulspilmatcher efter cup-system, ofte seedede efter resultaterne i slagspilkvalifikationen.

Det bedst kendte og samtidig mest omfattende eksempel på en hulspil holdturnering er Ryder Cup, som spilles over 3 dage mellem to hold bestående af de 12 bedste professionelle i USA og i Europa. Der spilles både foursomes, four-ball og singles.

Holdkamp afvikles (for at spare tid) ofte i form af slagspil. Hver deltager spiller f.eks. 72 hullers slagspil, og spillernes sammenlagte scores udgør holdets resultat. Sådan spilles f.eks. verdensmesterskaber og nordiske mesterskaber.

I mindre højtidelige holdturneringer, f.eks. venskabsturneringer mellem to klubber, spilles ofte Stableford, og ofte således, at et vist antal, f.eks. de 5 bedste scores, udgør holdets resultat.

SPECIALTURNERINGER

Bermuda	Hulspilsmatch, som gives et islæt af slagspil. Vindes et hul med 1 slag, bliver spilleren 1 up, vindes det med 2 eller flere slag, bliver spilleren 2 up. Fuld handicaptildeling. Straffeslag tildeles efter slagspilregler.
Bisque	Hulspilsmatch, hvor handicapslagene ikke fordeles efter nøglen, men kan tages på de huller, hvor spilleren ønsker det. Han kan også bruge flere slag på samme hul. Anvendelsen af handicapslaget skal besluttes, inden spilleren forlader green.
Blind makker	Efter turneringen er begyndt, parrer turneringsledelsen ved lodtrækning spillerne. Parternes sammenlagte nettoresultater udgør parrets resultat. Denne spilleform kan bruges i sammenhæng med de fleste turneringsformer og kan også indlægges som en ekstra turnering i turneringen.
Cross country	Slagspilturnering - velegnet til vinterspil - hvor hullerne ikke spilles i deres normale forløb, men ad den vej, spillerne finder bedst, idet en bane på 9 huller "udlægges" af turneringsledelsen f.eks. således: 1. hul: fra 1. tee til 3. green, 2. hul: fra 4. tee til 6. green, 3. hul: fra 7. tee til 13. green etc. I en variant finder turneringsledelsen et startsted et par kilometer fra banen, hvorfra alle spiller igennem terrænet til et bestemt hul på banen, f.eks. 18. hul. Bolden spilles overalt, som den ligger. Hvis en bold er tabt eller uspillelig, må en ny tee op nær det sted, hvor bolden formodes tabt eller er uspillelig, med tillæg af 2 straffeslag.
Derby	En morskabsturnering for et begrænset antal spillere, 10 - 15, helst med nogenlunde samme spillehandicap eller fra scratch. Alle spiller 1. hul samtidig. De tre spillere med højeste scores udgår. Efter 2. hul udgår igen de tre højeste scores. På 3. hul elimineres 2 spillere. På 4. hul også 2 spillere. Fra 5. hul elimineres kun en spiller pr. hul, indtil vinderen er fundet. Ved lige scores om eliminationspladserne afholdes sudden death pitch-off, d.v.s. en indspilskonkurrence til flaget blandt de involverede. Spilleren længst fra hullet elimineres. En variant, som bedst indlægges i en anden turnering, går ud på, at den, der spiller flest huller i (netto) par eller bedre i træk, vinder. Ved lige points regnes der med bedste nettoscore.
Discard	Hver spiller kan på 3 huller efter eget valg erstatte sin score med par. Fuld tildeling af slag.
Four ball average	Parrets slagspilresultat udgøres af gennemsnittet af deres bruttoscore på hvert hul. Et halvt slag i resultatet rundes op til et helt slag. Halvdelen af parternes sammenlagte spillehandicap fratrækkes. I en variant anvendes den bedste nettoscore på hvert hul.
Færrest antal put	Indlagt konkurrence i slagspilturneringer, hvor spilleren med laveste antal puts (slag på green) er vinder.
Hallington	Stablefordvariant. Spiller man hullet i par, opnår man et antal points, som er lig med par. Spiller man hullet 1 eller 2 slag dårligere end par, trækkes disse 1 eller 2 slag fra parværdien. Spiller man hullet under par, belønnes man med, at der lægges det antal slag, man går bedre end parværdien, til parværdien. Eks.: spilles et par 5-hul i 7 slag, opnår man $5 - 2 = 3$ points. Spilles derimod et par 5-hul i 4 slag, opnår man $5 + 1 = 6$ points. Forskellen i dygtighed udlignes ved, at man til slut, efter at have sammentalt de opnåede points tillægger hver enkelt spillers spillehandicap. Spillerresultatet bliver således det opnåede antal points + spillehandicap.
Hidden hole	Efter en slagspilrunde udtrækker turneringsledelsen et på forhånd fastsat antal huller. Resultatet er herefter summen af scoren på disse huller. En forholdsmeæssig del af spillehandicappet fratrækkes. Anvendes normalt som en ekstra turnering indlagt i den ordinære turnering.

Kicker	I stedet for at få tildelt handicapslag har spilleren ret til at slå et hvilket som helst slag om, indtil han har brugt sit handicap. Omslag skal slås, inden spilleren går frem til bolden. Slagspilregler.																												
Længste drive	Konkurrencen afholdes på en bred og rimelig flad fairway. Hver deltager slår 3 bolde. Kun bolde, der ender på fairway, tæller. Gennemsnittet af de tællende slag udgør resultatet. Hvis deltagerne ikke har samme styrke, hvilket er bedst, kan "handicap" indregnes på den måde, at der tillægges et antal meter svarende til spillerens handicap. Konkurrencen kan indlægges i en turnering på den måde, at det længste drive på et bestemt angivet hul vinder. Den første spiller anbringer et skilt med plads til notering af sit navn, der hvor hans drive ender, (kun drives på fairway tæller). En spiller, der slår længere, flytter skiltet frem og noterer sit navn.																												
Miniature turnering	36-hullers turnering. Først spilles 9-hullers slagspil kvalifikation. På grundlag heraf deles spillerne i grupper med de 8 bedste nettoscores i første gruppe, de næste 8 scores i anden gruppe etc. I hver gruppe spilles herefter 3 hulspilrunder efter cup-system, hvorefter man har vinder og runner-up i hver gruppe. Sættningen til første hulspilrunde i grupperne sker ved seedning, laveste score mod højeste, næstlaveste mod næsthøjeste etc. En variant er at sætte 9 spillere i hver gruppe og spille Round Robin i Three-ball i hver gruppe.																												
Mixturnering	18-hullers slagspilturnering, hvor scoren anvendes til at simulere en række forskellige turneringer, hvor spillerne på forhånd har tilmeldt sig til alle eller nogle. På grundlag af scoren kan der f.eks. "spilles" slagspil, Stableford partturnering, blind-makkerturnering, hidden hole. Endvidere kan indlægges f.eks. længste drive, nærmest flaget, færrest puts. Hvis spillerne skal betale separat indskud for hver konkurrence, de tilmelder sig, er turneringsformen velegnet til at rejse penge f.eks. til juniorafdelingen.																												
Nassau	Slagspilturnering mellem 2, 3 eller 4 spillere om 3 points. Vinderen af de første 9 huller får 1 point, vinderen af de sidste får 1 point, og vinderen af hele turneringen får 1 point. Fuld tildeling af slag.																												
Nærmest hullet	Indlagt konkurrence, hvor det teeslag, der ender nærmest hullet på et bestemt eller flere par 3 huller, præmieres. Markering med skilt som angivet ovenfor under længste drive. Det er kun bolde på green, der tæller.																												
Point-hold-turnering	2 eller flere hold af en hvilken som helst størrelse spiller slagspil mod hinanden. Vinderholdet er det, som har opnået flest points efter følgende skala: <table border="0" style="margin-left: 40px;"> <tr> <td>nettoscores over</td> <td>100</td> <td>giver 2</td> <td>points</td> </tr> <tr> <td>nettoscores fra</td> <td>90 til 100</td> <td>giver 5</td> <td>points</td> </tr> <tr> <td>nettoscores fra</td> <td>85 til 89</td> <td>giver 10</td> <td>points</td> </tr> <tr> <td>nettoscores fra</td> <td>80 til 84</td> <td>giver 15</td> <td>points</td> </tr> <tr> <td>nettoscores fra</td> <td>75 til 79</td> <td>giver 25</td> <td>points</td> </tr> <tr> <td>nettoscores fra</td> <td>70 til 74</td> <td>giver 25</td> <td>points</td> </tr> <tr> <td>nettoscores under</td> <td>70</td> <td>giver 75</td> <td>points</td> </tr> </table>	nettoscores over	100	giver 2	points	nettoscores fra	90 til 100	giver 5	points	nettoscores fra	85 til 89	giver 10	points	nettoscores fra	80 til 84	giver 15	points	nettoscores fra	75 til 79	giver 25	points	nettoscores fra	70 til 74	giver 25	points	nettoscores under	70	giver 75	points
nettoscores over	100	giver 2	points																										
nettoscores fra	90 til 100	giver 5	points																										
nettoscores fra	85 til 89	giver 10	points																										
nettoscores fra	80 til 84	giver 15	points																										
nettoscores fra	75 til 79	giver 25	points																										
nettoscores fra	70 til 74	giver 25	points																										
nettoscores under	70	giver 75	points																										
Putteturnering	På puttinggreen kan afvikles en række af ovennævnte turneringer til stort fornøjelse og træning. Man kan også udmærket have en klubmester i putting.																												
Round Robin	Pulje-turneringsform, hvor alle spiller mod alle i hulspilmatcher. Den, der vinder flest matcher, er vinder. Walk-over tæller som sejr. Hvis kampen afvikles som three-balls, spares tid. Ved et større antal deltagere kan der spilles i flere puljer, idet puljevinderne mødes i en finalekamp eller finalepulje. Matchformen sikrer i modsætning til det sædvanlige cupsystem, at alle spillere får flere kampe, og at en enkelt dårlig runde ikke bliver altafgørende.																												
Scotch eller twosome	Irish Variant af greensome. Par-3 hullerne spilles som i greensome. På par-4 og par-5 hullerne driver begge. Derefter slår begge andetslaget til partnerens bold. Efter andetslaget vælges, hvilken bold man vil spille videre med, idet man skiftevis slår til bolden, indtil den er i hul (handicap som i greensome).																												

Scramble	<p>Holdturnering for 2, 3 eller 4 spillere. Holdene bør sammensættes således, at spillehandicap er unødvendigt. På hvert hul driver alle. Herefter vælger man det bedste drive, hvorfra alle så slår deres tredieslag og så fremdeles.</p> <p>Turneringen spilles efter slagspilregler.</p> <p>Det anbefales at tilføje den turneringsbetingelse, at alle spilleres drives skal vælges mindst 4 gange - 3 mandshold dog 5 gange og 2 mandshold 6 gange.</p>
Snoreturnering	<p>I en variant forsynes hver spiller med en snor af samme længde, f.eks. 30 cm, og spilleren kan flytte sin bold snorens længde, så mange gange som spillehandicappet angiver.</p> <p>Turneringen spilles efter slagspilregler.</p>
Solo-kølle turnering	<p>Hvert hold består af 7 spillere, hvoraf en er kaptajn. Hver spiller får til opgave at spille med en og kun en kølle af følgende: driver, 3-wood, 3 jern, 5 jern, 7 jern, 9 jern eller putter. Holdet spiller en bold, og kaptajnen bestemmer, hvilken spiller (kølle), der skal slå.</p>
Sunningdale	<p>Hulspilsmatch, som spilles uden spillehandicap. I stedet skal en spiller, når han bliver 2 up, afgive slag på de følgende huller, så længe han er 2 (eller flere) up.</p>
3-kølle turnering	<p>Hver spiller må kun medbringe og anvende et begrænset antal køller, f.eks. 3 stk.</p>
Trøst-turnering	<p>Der afholdes en sæsonafslutning for alle dem, som ikke er blevet placeret i sæsonens turneringer.</p>
Vinderturnering	<p>Vinderne og runner-ups i alle sæsonens turneringer mødes i en sæsonfinale.</p>