

En Hurtig Guide til Golfreglerne



Regelkomiteen

En Hurtig Guide til Golfreglerne

Da golfspillet er selvregulerende, bør alle golfspillere have en god forståelse for de grundlæggende Regler omtalt i denne guide. Guiden er dog ikke en erstatning for Golfreglerne, som man bør konsultere, hver gang man er i tvivl. Der henvises til den relevante Regel for yderligere oplysning om punkterne i denne guide.

Generelle punkter

Inden starten på runden:

- Læs de Lokale Regler på scorekortet eller opslagstavlen
- Sæt et identifikationsmærke på bolden. Mange spillere spiller med samme mærke og type, og hvis man ikke kan identificere sin bold, betragtes den som tabt. (Regel 12-2 og 27-1)
- Tæl dine køller. Det tilladte maks. er 14 køller. (Regel 4-4)

Under runden:

- Bed ikke om "råd" af andre end din partner (dvs. en spiller på din side) eller jeres caddier. Giv ikke råd til andre end din partner. Du må bede om oplysning om Reglerne, afstande og placering af hazarder, flagstangen, m.m.. (Regel 8-1)
- Slå aldrig øvelsesslag under spil af et hul. (Regel 7-2)

Ved slutningen af runden:

- I hulspil, kontroller at resultatet er bekendtgjort.
- I slagspil, kontroller at scorekortet er udfyldt korrekt og indlever det hurtigst muligt. (Regel 6-6)

Spillereglerne

Tee slag (Regel 11)

Slå dit tee slag fra et sted imellem, og ikke foran, teestedsmarkeringerne. Du må slå tee slaget fra et sted op til to køllelængder bag teestedsmarkeringernes front linie. Hvis du slår dit tee slag fra et sted uden for dette område, er der ingen straf i hulspil, men din modstander kan forlange, at du slår slaget om. I slagspil får du to straffeslag og skal rette fejlen ved at spille fra et sted inden for det korrekte område.

Spil med bolden (Regel 12, 13, 14 og 15)

Hvis du tror en bold er din, men ikke kan se dit identifikationsmærke, må du, med din markør eller modstanders tilladelse, markere og løfte bolden for at identificere den. (Regel 12-2)

Spil bolden, som den ligger. Du må ikke forbedre boldens leje, området for din tilsigtede stance, dit sving eller spillelinien ved at flytte, bøje eller brække noget, som vokser eller er fastsiddende, undtagen når du indtager din stance på en fair måde eller udfører svinget. Du må ikke forbedre boldens leje ved at presse noget ned. (Regel 13-2)

Hvis din bold ligger i en bunker eller en vandhazard, må du ikke berøre bunden i nogen af de to typer hazard, berøre vandet i vandhazarden med hånden eller en kølle før dit nedsving, eller flytte løse naturgenstande. (Regel 13-4)

Du skal svinge køllen og udføre et slag til bolden. Det er ikke tilladt at skubbe, skrabe eller skovle bolden. (Regel 14-1)

Hvis du slår til en forkert bold, taber du hullet i hulspil. I slagspil får du to straffeslag, og du skal rette fejlen ved at spille den korrekte bold. (Regel 15-3)

På greenen (Regel 16 og 17)

Du må markere, løfte og rense din bold på greenen. Genplacer den altid på det nøjagtige sted. (Regel 16-1b)

Du må reparere boldnedslagsmærker og gamle hulpropper, men ikke anden skade, såsom spikemærker. (Regel 16-1c)

Når du udfører et slag på greenen, bør du sikre dig at flagstangen er fjernet eller passet. Flagstangen må også fjernes eller passes, når bolden ligger uden for green. (Regel 17)

Bold i hvile flyttet (Regel 18)

Når bolden er i spil, gælder det generelt, at hvis du utilsigtet flytter din bold, løfter den, når det ikke er tilladt, eller bolden flytter sig efter at du har adresseret den, skal du lægge ét straffeslag til og genplacere bolden. Se dog undtagelserne under Regel 18-2a. (Regel 18-2)

Hvis en anden flytter din bold i hvile, eller den flyttes af en anden bold, skal den genplaceres uden straf for dig.

Bold i bevægelse ført ud af retning eller stoppet (Regel 19)

Hvis en bold du har slået bliver ført ud af retning eller stoppet af dig, din partner, din caddie eller dit udstyr, skal du lægge ét straffeslag til og bolden skal spilles, som den ligger. (Regel 19-2)

Hvis en bold, du har slået, bliver ført ud af retning eller stoppet af en anden bold i hvile, er der ingen straf, og bolden skal spilles, som den ligger, undtagen i slagspil, hvor du får to straffeslag, hvis din bold og den anden bold lå på green, før du slog. (Regel 19-5a)

At løfte, droppe og placere bolden (Regel 20)

Inden en bold, som skal genplaceres, løftes (f.eks. når bolden løftes på green for at blive rensset), skal boldens position markeres. (Regel 20-1)

Når bolden løftes for at droppe eller placere den i en anden position (f.eks. droppe inden for to køllelængder under Reglen om uspillelig bold), er det ikke påbudt at markere dens position, men det anbefales.

Stå oprejst, hold bolden i skulderhøjde og armlængde og drop den.

En droppet bold skal droppes om, hvis den ruller til en position, hvor der er gene fra det forhold, hvorfra man tager lempelse uden straf (f.eks. en ikke-flytbar forhindring), hvis den kommer til hvile mere end to køllelængder fra det sted, hvor den blev droppet, eller hvis den kommer til hvile nærmere hullet end dens oprindelige position, det nærmeste punkt for lempelse eller hvor bolden sidst krydsede en vandhazards grænse.

Der er i alt ni situationer, hvor en droppet bold skal droppes om, og de dækkes af Regel 20-2c.

Hvis en bold, når den droppes anden gang, ruller til en af disse positioner, skal den placeres det sted, hvor den først ramte banen, da den blev droppet om. (Regel 20-2c)

Bold til hjælp eller gene for spil (Regel 22)

Du må løfte din bold, eller få en anden bold løftet, hvis du tror, at bolden kunne være til hjælp for en anden spiller.

Du må ikke enes med nogen om at lade en bold ligge for at hjælpe en anden spiller.

Du må få enhver bold løftet, hvis den kunne genere dit spil.

En bold, der løftes fordi den er til hjælp eller gene for spillet, må ikke renses, medmindre den løftes på green.

Løse naturgenstande (Regel 23)

Du må flytte en løs naturgenstand (dvs. naturlige løse objekter såsom sten, løse blade og grene), medmindre den løse naturgenstand og din bold ligger i samme hazard. Hvis du fjerner en løs naturgenstand, og dette får din bold til at flytte sig, skal bolden genplaceres, og du får ét straffeslag (medmindre din bold lå på green). (Regel 23-1)

Flytbare forhindringer (Regel 24-1)

Flytbare forhindringer (dvs. tilvirkede flytbare genstande såsom river, dåser, m.m) der ligger hvor som helst, må flyttes uden straf. Hvis bolden flytter sig som følge heraf, skal den genplaceres uden straf.

Hvis en bold ligger på en flytbar forhindring, må bolden løftes, forhindringen fjernes, og bolden droppes, uden straf, på det sted, der ligger direkte under stedet, hvor bolden lå på forhindringen, bortset fra at på green skal bolden placeres på stedet.

Ikke-flytbare forhindringer og unormale overfladeforhold (Regel 24-2 og 25-1)

En ikke-flytbar forhindring er en tilvirket ikke-flytbar genstand såsom en bygning eller en kunstigt overfladebelagt vej (men check de Lokale Regler for veje og stiers status).

Et unormalt overfladeforhold er enten tilfældigt vand, areal under reparation eller et hul, tue eller løbegang lavet af et gravende dyr, krybdyr eller en fugl.

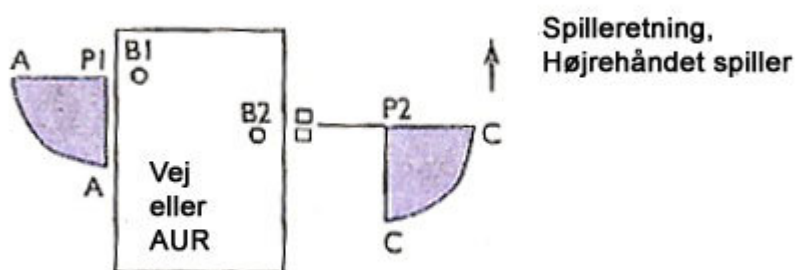
Bortset fra, når bolden er i en vandhazard, kan man få lempelse uden straf fra ikke-flytbare forhindringer og unormale overfladeforhold, når forekomsten er til fysisk gene for boldens leje, din stance eller dit sving. Du må løfte bolden og droppe den inden for en køllelængde af "det nærmeste punkt for lempelse" (se Definitionen af "nærmeste punkt for lempelse"), men ikke nærmere hullet end det nærmeste punkt for lempelse (se diagrammet nedenunder).

Hvis bolden er på green, placeres den på det nærmeste punkt for lempelse.

Der er ingen lempelse for gene på spillelinien, medmindre både bolden og forekomsten er på greenen.

Som en yderligere mulighed, når bolden er i en bunker, må du tage lempelse for forekomsten bag bunkerens med ét straffeslag.

Følgende diagram illustrerer begrebet "nærmeste punkt for lempelse" i Regel 24-2 og 25-1 for en højrehåndet spiller.



B1 = boldens position på vej, i areal under reparation (AUR), m.m.

P1 = nærmeste punkt for lempelse

P1-A-A = skraveret område hvori bolden skal droppes, i en radius af en køllelængde fra P1, målt med hvilken som helst kølle

B2 = boldens position på vej, i areal under reparation (AUR), m.m.

□ — = tænkt stance nødvendig for at spille fra P2 med den kølle, som spilleren forventer at bruge til slaget

P2 = nærmeste punkt for lempelse

P2-C-C = skraveret område hvori bolden skal droppes, i en radius af en køllelængde fra P2, målt med hvilken som helst kølle

Vandhazarder (Regel 26)

Hvis din bold er i en vandhazard (gule pæle og/eller linier), må du spille bolden, som den ligger, eller med ét straffeslag:

- spille en bold fra det sted, hvor du slog bolden i hazarden, eller
- droppe hvor som helst bag vandhazarden på en lige linie mellem hullet, punktet hvor bolden sidst krydsede vandhazardens grænse og stedet, hvor bolden droppes.

Hvis din bold er i en parallel vandhazard (røde pæle og/eller linier). Udover mulighederne for bold i vandhazard (se ovenfor), må du med ét straffeslag droppe inden for to køllelængder fra, men ikke nærmere hullet end:

- punktet, hvor bolden sidst krydsede hazardens grænse, eller
- et punkt på den modsatte side af hazarden i samme afstand fra hullet som det punkt, hvor bolden sidst krydsede grænsen.

Bold tabt eller out of bounds; provisorisk bold (Regel 27)

Check de Lokale Regler på scorekortet for at kende banens grænser.

Hvis din bold er tabt uden for en vandhazard eller out of bounds, skal du spille en anden bold fra det sted, hvorfra det sidste slag blev slået, med ét straffeslag, dvs. efter slag og afstand (stroke and distance).

Du må søge efter en bold i 5 minutter, hvorefter den er tabt, hvis den ikke er fundet eller identificeret.

Hvis du, efter at have slået et slag, tror din bold kan være tabt uden for en vandhazard eller out of bounds, bør du spille en "provisorisk bold". Du skal sige, at det er en provisorisk bold og spille den, før du går frem for at søge efter den oprindelige bold.

Hvis det viser sig, at den oprindelige bold er tabt (andet end i en vandhazard) eller out of bounds, skal du fortsætte med den provisoriske bold med ét straffeslag. Hvis den oprindelige bold findes in bounds, skal du fortsætte med den og opgive spil med den provisoriske bold.

Uspillelig bold (Regel 28)

Hvis din bold er i en vandhazard, gælder Reglen om uspillelig bold ikke, og du skal gå frem efter Reglen om vandhazard, når du tager lempelse. Hvis du tror din bold er uspillelig andetsteds på banen, må du med ét straffeslag:

- spille en bold fra det sted, hvorfra det sidste slag blev slået, eller
- droppe en bold hvor som helst bag det punkt, hvor bolden lå, på en lige linie mellem hullet, punktet hvor bolden lå og stedet, hvor bolden droppes, eller
- droppe en bold inden for to køllelængder fra det sted, hvor bolden ligger, ikke nærmere hullet.

Hvis din bold er i en bunker, må du gå frem som ovenfor, bortset fra, at hvis du dropper bagud på en linie eller inden for to køllelængder, skal du droppe i bunkeren.

Etikette

Hvis du ikke allerede har gjort det, bør du læse Etikette afsnittet – ikke flere Regler som sådan, men en praktisk guide til at komme sikkert og hurtigt rundt på banen, og samtidig tage hensyn til andre og til banen.